
PlayStation
With Me Everytime...
ずっといっしょ

With Me Everytime...

ずっといっしょ

For Japan Only

プレイヤー 1人

メモリーカード 2ブロック

ずっといっしょ

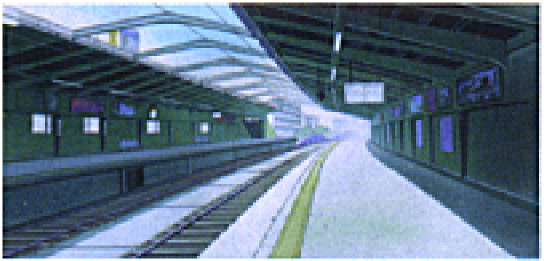
With Me Everytime...

CONTENTS
もくじ



STORY

丸井町。



都心から電車を乗り継いで2時間程の、新興のベッドタウン。計画的に作られた整然とした街並み・・・。
ここが、僕の生まれ育った街だ。



3年ぶりに帰ってきた。
懐かしいというより、妙に不思議な違和感がある。
考えてみれば、大した思い出など無いのだ。

いや、そういえば、引っ越しの直前に、道で偶然出逢った少女がいた・・・。
きれいな子だったな。あの時は、もう数日でこの街を離れることを悔やんだっけ・・・。

さあ、今日からここが僕の新居だ。おやじとおふくろは今頃アフリカで、猛獣狩りでもしてるんだろう。僕ももうすぐ17才だ。そうそういつまでもおやじの転勤にくっついて行くわけにもいかないさ。

「きゃあ〜〜っ!」

な、なんだ？なんなんだ！？僕の部屋に、お、女の子が・・・。

ゲームの流れと目的

4月6日(月)
日直
(江藤・桑原)

以下はゲームの進行を簡単に表したものです。

名前入力
↓
オープニング
↓
ヒロイン選択
↓
月毎の目標掲示イベント ⇄
↓
告白イベント





一日のスケジュール
↓↑
一週間毎に天使イベント

⇄

月末毎に
目標到達の結果発表と
ライバルの評価報告

- 主人公はオープニングから、ヒロインの**女の子と同居**する事になります。
- ゲームには、主人公とヒロインの他にも個性的なキャラクターが沢山登場します。でも、ヒロインとの同居は**絶対秘密**にしておかなければいけません。詮索するキャラクターたちをかわし、一年間無事に過ごす事が、ゲームの大前提です。
- 同居しているヒロインに好意を持つ**ライバルも出現**します。彼はふたりの同居生活を知ってしまいますが、ヒロインが退学になるのを恐れ、他人に口外する事は有りません。しかし、いつもふたりの関係をチェックしています。
- 主人公は、つぎつぎと発生するイベントで**スケジュールを調整**しつつ、月毎の目標をクリアしていかなければなりません。女の子の誘いは断りきれないし、男同士のつきあいもあるし、でも目標達成もしなければならない、あなたは何を優先しますか？

ゲームの始め方



オープニング終了後、タイトル画面が表れます。タイトル画面では、方向キー上下で以下の選択をし、◎ボタンで決定して下さい。

「ゲームスタート」を選択する

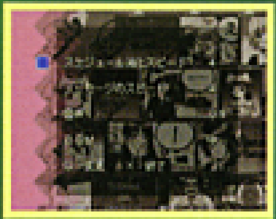
ゲームは最初からスタートします。名前入力画面で、主人公の名前を入力して下さい。（入力方法は、P.6の「名前の入力方法」を参照して下さい。）名前の入力が終了すると、オープニングが始まり、その途中でヒロインを選択します。ヒロイン選択画面が表示されたら、ヒロイン3人の中から、お好きなヒロインを1人選び、◎ボタンで決定します。ヒロインが決定されると、いよいよゲームの開始です。

「つづきから」を選択する

メモリーカードに保存したゲームの続きからロードします。（ゲームの保存方法については、P.13の「ゲームのセーブについて」を参照して下さい。）

「オプション」を選択する

「オプション」を選択すると、次の設定ができます。

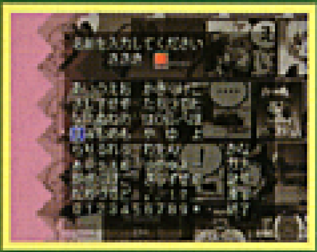


スケジュール消化スピード	スケジュール消化画面のスピードを1～5段階（1が遅く、5が速い）で設定できます。◎ボタンで好みのスピードを設定して下さい。
メッセージのスピード	メッセージののスピードを1～5段階（1が遅く、5が速い）で設定できます。◎ボタンで好みのスピードを設定して下さい。
音声	ゲーム中の音声出力のON･OFFを設定します。 ON：キャラクターはセリフをしゃべります。 OFF:キャラクターはセリフをしゃべりません。
BGM	ゲーム中のBGMの大きさを「大」「中」「小」で設定できます。

×ボタンで設定は終了し、タイトル画面に戻ります。

名前の入力方法

タイトル画面でゲームスタートを選択すると、名前入力画面が表示されます。
主人公の名字（3文字以内）、名前（3文字以内）の順に入力して下さい。



入力手順

方向キーでカーソルを動かし、入力したい文字に合わせて◎ボタンを押します。間違えた場合は、⊗ボタンでキャンセルしてください。名字を入力し終えたら「終了」を選択し、次に名前を同様の手順で入力します。



漢字の入力について

「漢字」を選択すると入力画面下部にひらがな五十音表が表示されます。入力したい漢字の「音読み」の最初の一文字を入力すると、該当する漢字一覧が表示されます。方向キーで使用する漢字を選び◎ボタンで決定します。

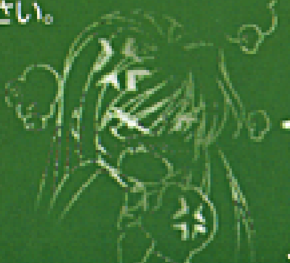
アルファベット入力について

アルファベットで入力したい場合は「記号」を選択して下さい。
アルファベット表および各種記号が表示されます。

カタカナ入力について

「カナ」を選択します。カタカナ五十音表が表示されます。

5月14日（木）
日直（若林・松田）



ヒロイン紹介（桜子）

プレイヤーは3人のヒロインの中から1人だけ選んでゲームを開始することになります。

小野寺（おのでら）　桜子（さくらこ）

Sakurako Onodera



お金持ちのお嬢様で、派手な性格。
スタイルがよく美人なので、
丸井高校の女王様的存在。
勝ち気なので、勉強にも手を抜かない。
従って成績優秀でもある。

年齢	17才
身長	160cm
体重	47kg
スリーサイズ	B82 W55 H83

ヒロイン紹介（智香）



並木（なみき） 智香（ちか）

Chika Namiki

気さくで活発なスポーツ少女。
裏表のない真っ直ぐな性格で男子にも
女子にも人気がある。
恐いもの知らずの大胆さで、
行動の先が読みにくいところがある。

年齢	16才
身長	164cm
体重	49kg
スリーサイズ	B79 W58 H80

ヒロイン紹介（美樹）

いしづか　みき
石塚　美樹

Miki Ishizuka

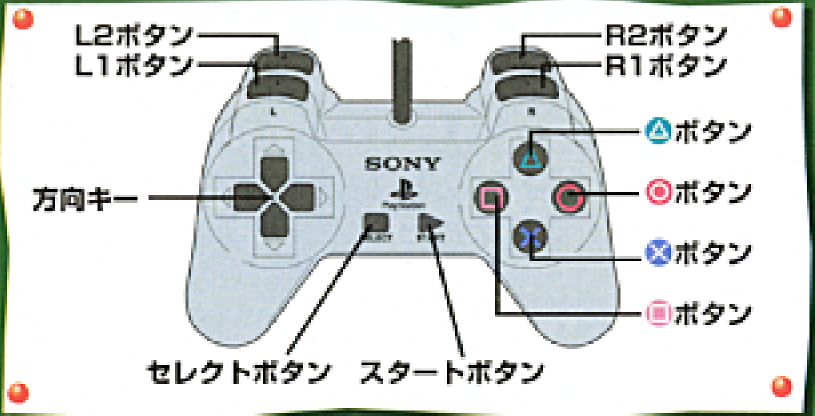


根っからの純情派。
内気で泣き虫だが、努力家でもある。
とりあえず、全身で頑張ってしまう
健気な女の子。
丸井高校のマスコット的存在。

年齢	15才
身長	156cm
体重	44kg
スリーサイズ	B93 W58 H81

操作方法

6月10日(水)
日直(大森・舞)



L1・R1ボタン	データ画面切り替え。一枚絵表示中にR１ボタンを押すと、メッセージウィンドウを隠す。
方向キー	各種コマンドおよびメニューを選択する。
○ボタン	選択したコマンドを決定する。次画面へ進む。
×ボタン	入力した文字をキャンセルする（名前入力時）。 選択したコマンドをキャンセルする。

その他のボタンは使用しません。

アナログコントローラ

＊デジタルモード（LED消灯）のみ使用できます。



クロススケジュールについて



一日は5コマで構成され、平日は基本日程が設定されていますが、次々と発生するイベントで、スケジュールはどんどん変化していきます。そのスケジュールをどこに入れるかは、プレイヤーが自ら決定することになります。相手が応じれば、授業をつぶしてデートする、バイトをさぼって遊びに行く等も可能です。

スケジュールの変更の仕方

1 

予定変更が必要なイベント（デートの誘い等）が発生します。

2 

スケジュール画面が表示されます。スケジュール表の中で、明るくなっている部分が変更可能なスケジュールです。



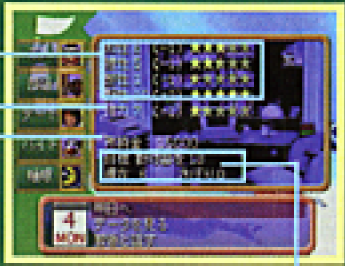
スケジュール画面が表示された時点で✕ボタンを押すとイベントをキャンセルすることができます。しかし、その場合は、誘ってくれた相手は機嫌を損ねます。

3 

変更したいスケジュールを選び、◎ボタンで決定すると、変更した日時にイベントが登場します。

一日が終了したら

一日が終了すると、主人公のデータと以下の内容が表示されます。



知性・理性・感性・野性
登場キャラの出現率に影響します。スケジュールをこなすと、それぞれの値が変化します。

体力
主人公の体力です。数値が10を割ると、病気になりやすくなります。特に運動部にいる時には、気をつけましょう。

所持金
主人公の所持金です。これがなくなると、デートする事ができません。バイトをすると、月末にバイトをした回数分のお金が入ってきます。また、天使のお願いでも増やす事ができます。

その他
ノルマがある月には、ノルマの内容と達成状況、サボった回数などが表示されます。

明日へ

"明日へ"を選ぶと、次の一日が始まります。

データを見る

"データを見る"を選ぶと、スケジュール画面が表示されます。方向キー左右で、カレンダーをロールさせ、前後のスケジュールを確認することができます。
L1ボタンまたはR1ボタンで画面を切り替え、今まで出会ったキャラクターの状態を確認する事ができます。方向キーで確認したいキャラクターを選択し◎ボタンで決定します。選択したキャラクターの個人データと主人公に対する感情が表示されます。相手との関係をマメにチェックして、今後の方針をさぐりましょう。

ヒロインと話す

"ヒロインと話す"を選ぶと、一日の終わりに、ヒロインと会話する事ができますが、その時の気分で、ヒロインは会話に応じない事もあります。おやすみ前の会話は、ヒロインの感情に大きく影響してきます。一回話すと、体力値が1減ります。

7月7日(火)
日直(石塚・国見)

一週間が終了したら



一週間が終わり日曜日の夜を迎えると、主人公のもとに、天使が現れます。このウィークエンドの天使は主人公にとっては救いの女神でもあり、「理性」「知性」「感性」「野性」「仲直り」「金銭」「体力」の各項目からひとつに限り、パラメータをアップさせてくれるのです。尚、ゲームのセーブはこの画面でのみ行うことができます。

ゲームのセーブについて

ゲームの途中経過を保存するには、天使イベントで「セーブ」を選択する事で行うことができます。セーブ画面が表れたらセーブするデータを方向キーで選択し◎ボタンで決定して下さい。

＊このゲームにはメモリーカード（別売）が必要です。カードは必ずメモリーカード差込口1に差込み、最低2ブロックの空き容量を用意しておいて下さい。メモリーカードがいっぱいになっていると、セーブができません。

一ヵ月が終了したら



ライバルの評価レポート

毎月末にはライバルが登場し、主人公とヒロインとの関係を、冷静かつ客観的に判断します。

ご褒美イベント

20日までに、すべてのノルマをこなした場合は、月末に「ご褒美」のイベントが発生します。ご褒美の内容は様々ですが、これにより主人公の高感度がアップします。

ペナルティイベント

20日までに、規定のノルマが果たせないと、ペナルティイベントが発生し、スケジュールが強制的に変更される事になります。

スケジュール紹介

8月20日(木)
日直(小野寺・三条)

スケジュールには大きくわけて、初期設定のスケジュール(基本的なスケジュール)と、イベント発生で起こるスケジュール(予定変更を伴うスケジュール)の二種類があります。

基本スケジュール

●授業

文系授業
消化すると知性値が上がります。

理系授業
消化すると理性値が上がります。

●睡眠

睡眠をとると、体力値が回復します。逆に、睡眠をとらずに他の予定を入れると、体力値は減少します。

●家事

家事は同居人と分担することになります。でも、なぜか主人公の方が分担が多いような…。

●その他

病気
体力値が減少すると、病気になり1日療養しなければなりません。その間のスケジュールは、すべてキャンセルになります。

空き
予定が何も入ってない状態です。体力は少し回復します。

イベントスケジュール

●部活

部活は体育会系、文化部系併せて8種類があります。選択する部活で、「野性」「感性」のパラメータが変わってきます。
入る部活によって、出会うキャラクターは変わってきます。

体育会系（野生が上がります。）
　　野球部、サッカー部、水泳部、陸上部

文化部系（感性が上がります。）
　　漫画研究会、演劇部、軽音楽部、茶道部

4月の上旬に部活選択を行います。
部活選択を決定した時点で、スケジュール表は埋まります。

●バイト



4月上旬にアルバイトイベントが発生し、バイトを開始することになります。
バイト決定の時点で、スケジュール表は埋まります。



●デート



女の子と出かけるのは、すべてデートイベントです。スケジュール表にデートする女の子のアイコンが表示されます。

●つきあい



男の子とのつきあいも、そんざいにしないようにしましょう。きっと、いい事が…



その他のイベントスケジュール

9月4日(金)
日直(並木・江藤)

●強制イベント

毎月冒頭に発表される「ノルマ」に応じて発生するイベントです。プレイヤーはこのイベントを乗り切るために、月末までに与えられた「ノルマ」をこなさなければなりません。始業式や体育祭、中間試験、学期末試験、試合、合宿等の年中行事なども含まれます。

●ご褒美イベント

月の「ノルマ」を20日ごろまでにクリアしてしまうと、月末にご褒美イベントが発生します。主人公の好感度がUPしたり、まだ見ぬ子との出会いが…

●ペナルティイベント

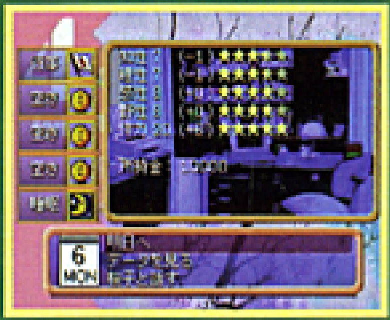
「ノルマ」がクリアできない場合は、月末にペナルティイベントが発生し、他のスケジュールに影響を及ぼします。

●告白イベント

1年間の同居生活を無事に終える事ができると、告白イベントでゲームはクライマックスを迎えます。



主人公のパラメータ



●体力

・体力値が高いほど、各スケジュールをこなす事によって得られるパラメータの上昇率が高まります。
・体力値が著しく低下すると、主人公は病気になり、療養しなければなりません。
・スケジュールを消化する度に、一定値が減少していきます。
・睡眠をとる事で、回復します。

●所持金

・デートもつきあいもお金が無ければできません。所持金が0になるとデートに行く事ができなくなり、結果として主人公の印象は悪くなります。
・バイトをすると月末に増えます。
・天使の「金銭」でデート1回分のお金が増えます。

●知性

・文系授業をこなすと上昇します。

●理性

・理系授業をこなすと上昇します。

●感性

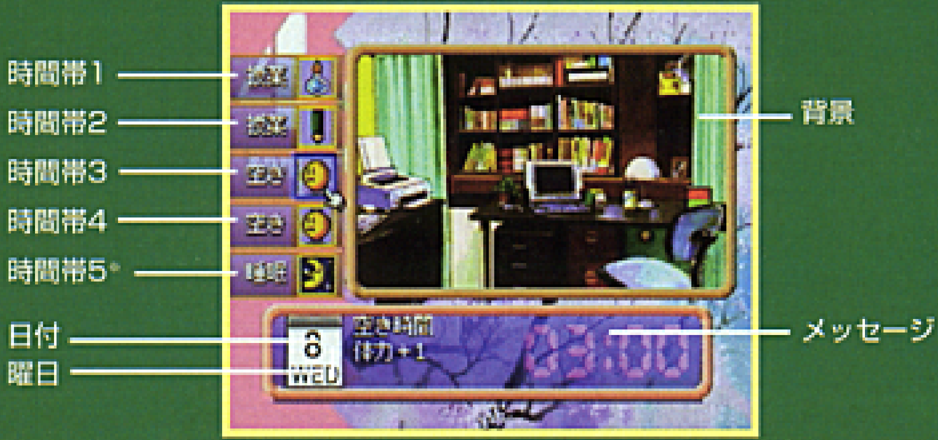
・文化系部活を選択すると上昇します。

●野性

・体育会系部活を選択すると上昇します。

以上の4つは、キャラクターの登場確率に影響を与えます。

スケジュール消化画面の見方



*初期設定の状態では、時間帯5には常に睡眠が設定されています。

10月3日(土)
日直(小野寺・



トライエモーションシステムについて

重要!!

登場するキャラクターはすべて、「喜」「怒」「哀」の3つの感情パラメータを持っています。そしてその3つのパラメータは、主人公との会話で変化していきます。主人公が、どのような話題を選び、どう答えるかで、キャラクターの感情が左右されるのです。それぞれのパラメータの変化の仕方は、キャラクターの性格によってひとりひとり違います。喜びやすいキャラクター、怒りやすいキャラクター、悲しみやすいキャラクター、または、なかなか喜んでくれないキャラクター、気が長くあまり怒らないキャラクター等、様々な反応を示します。
キャラクターのトライエモーションがそれぞれどうなっているかは、一日の終わりにデータ画面で確認することができます。

主人公との会話



パラメータの見方

パラメータは、喜怒哀の三分割で表示されます。分割された面が大きいほど、感情がたまりにくく、小さいほどたまりやすいことを表しています。



喜の感情が最も高まっています。ゲージが一杯まで溜まると、レベルアップイベント（P.20参照）が発生します。小さい面ほど早くレベルアップが起こります。

11月7日（土）
日直
（石塚・えびはい）

LEVEL CHANGE! レベルアップイベント

感情値と関係のレベルアップ

各キャラクターと主人公との間には、「好感度レベル」という最大8段階の関係が成立します。好感度レベルの低い方から、

　　嫌い ＜ 無関心 ＜ 知り合い ＜ 友人 ＜ 相談相手 ＜ 想い ＜ 恋人など

となりますが、キャラクターによっては、「知り合い」から一足飛びに「恋人」になったり、「嫌い」になったりする場合もあります。



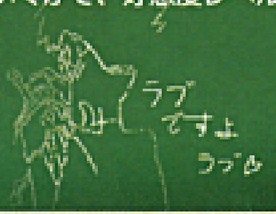
「喜」「怒」「哀」の感情パラメータには、それぞれ上限値が設定されていて、感情のいずれかがマックスになった時点で、レベル変更イベントが発生します。







主人公の返答によりキャラクターの感情は様々に変化します。
このイベントでキャラクターとのやりとりをどうこなしていくかで、好感度レベルがランクアップ、またはダウンします。



キャラクター紹介

このゲームには、3人のヒロインの他に、クラスメートや部活仲間、バイト先の知り合い等の、様々なキャラクターが登場します。

三条（さんじょう）　真（まこと）



年　令　17才
身　長　180cm
体　重　72kg

主人公のライバル。スリムで長身長髪の美形。NBAからスカウトされているなどと、まことしやかにささやかれている程のスーパー高校生。主人公とヒロインの行動をマメにチェックしている。たまに、主人公にアドバイスをくれる事も。

南（みなみ）　柳太郎（りゅうたろう）



年　令　27才
身　長　170cm
体　重　85kg

バイト先の店長。お説教が好き。実は演歌とカントリーも好き。本人は否定しているが、ロリコンとのうわさも…

江藤(えとう)　和代(かずよ)



年令　16才
身長　158cm
体重　47kg
スリーサイズ　81・56・80
いつも折り目正しく清潔感あふれる優等生。敬虔なクリスチャンで不器用。過剰な正義感がたまにキズ。

Kazuyo Eto

桑原(くわはら)　いずみ



年令　16才
身長　167cm
体重　52kg
スリーサイズ　86・62・84
感情を表に出さず、素直じゃない硬派の不良だが、密かに心優しき一面もある。
なぜか、工事現場でその姿を見かける事も。

Izumi Kuwabara

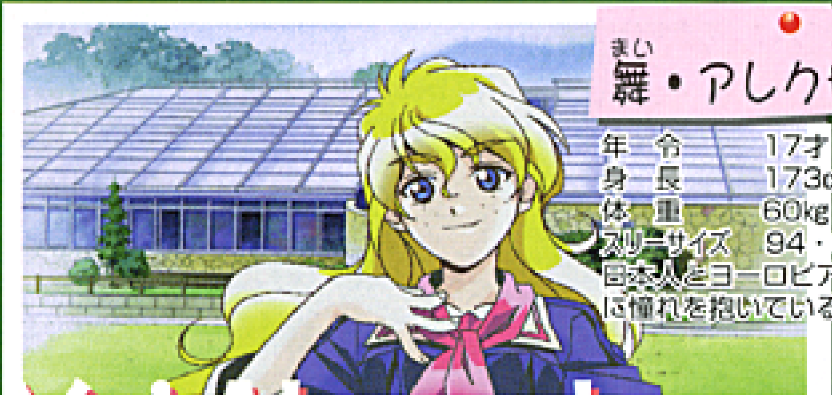
わかばやし　かおる
若林　薫

年　令　16才
身　長　170cm
体　重　52kg
スリーサイズ　75・57・73

マイペースなオタク少女。
成績はいいが、天然ボケ。
自分の作品世界に住んでいる。



Kaoru Wakabayashi



まい
舞・アレクサンダー

年　令　17才
身　長　173cm
体　重　60kg
スリーサイズ　94・61・91

日本人とヨーロピアンのハーフだが「大和魂」
に憧れを抱いている。親分肌で勝ち気。

Mai Alexander

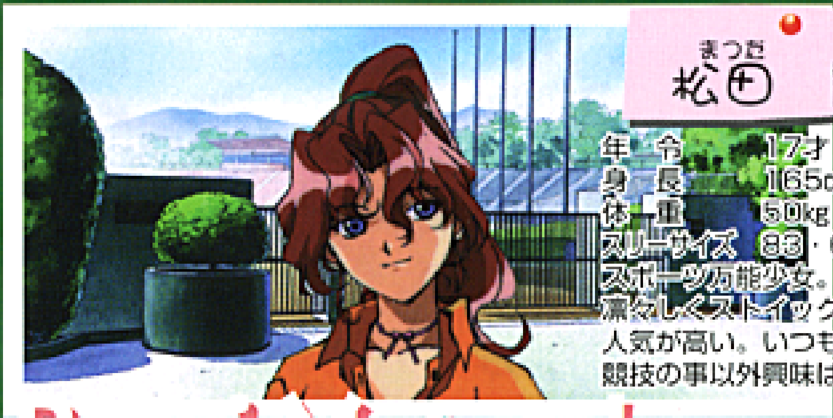
国見（くにみ）　洋子（ようこ）



年　令　15才
身　長　152cm
体　重　42kg
スリーサイズ　76・53・72
ミーハーで快活。いつも楽しい事を探している。人と居るのが好き。にぎやかで落ち着きが無い。

Yoko Kunimi

松田（まつだ）　麗美（れみ）



年　令　17才
身　長　165cm
体　重　50kg
スリーサイズ　83・60・80
スポーツ万能少女。クールで無口。凛々しくストイックで、女子から人気が高い。いつも単独行動をとり、競技の事以外興味は無い。

Remi Matsuda

今井（いまい）　沙也加（さやか）



年　令	14才
身　長	150cm
体　重	38kg
スリーサイズ	72・53・74

元気で甘えん坊だが、努力家でもある。
お天気屋で、子供扱いされると怒る。

Sayaka Imai

南（みなみ）　景子（けいこ）



年　令	20才
身　長	168cm
体　重	50kg
スリーサイズ	84・56・80

大人でざっくばらんな性格。あまり
感情を表に出さないが、酒乱である。
年下の男の子をからかうのが趣味。

Keiko Minami

Masaharu Omori

おおもり　まさはる
大森　正晴



年　令　16才
身　長　151㎝
体　重　46kg
主人公のクラスメートで、主人公と遊びたがる。
女の子には興味がない。地味な存在だが、主人公との仲が悪くなると、同居をばらすなどという暴挙に出る。

Joji Katsura

かつら　じょうじ
桂　譲治



年　令　17才
身　長　185㎝
体　重　86kg
典型的な体育会系筋肉タイプ。頭脳も筋肉でできている。女の子には興味があるが、自分で調達することができず、「紹介しろ」と主人公に迫る困った人でもある。

Kenichi Ebihara

えびはら　けんいち
海老原　健一



年　令　15才
身　長　160㎝
体　重　50kg
文化部の後輩。女の子が大好きなのだが、どうも正しい方向に行動が向かない。
自称「ラブに生きる男」

一年が終了すると…

そして、無事一年が終了すると……
一年間、誰にも同居の事実を知られずに無事にここまでたどりついたプレイヤーには、
いよいよクライマックスの「告白イベント」が待っています。
あなたにとってこの一年はどんな年でしたか。
そしてあなたにとって本当に大切な人は……。



おっといっしょ
ですよ～。

注目

先輩？
ラブのためには、なるべく
み～んなにやさしくしておいた
方がいいですよ～。
by ラブに生きる男 K.E.

あなたとずっといっしょ…メディアミックス展開！

3月1日（月）日直

CD



●OPENING/ENDING Single
「REMEMBER ME/
BYE BYE MY HANDY LOVE」
Performed By Matilda
(好評発売中！ TYDY-2093　￥1,020(税込)
発売元:東芝EMI(株))



●ずっといっしょ
ORIGINAL　SOUNDTRACK
(好評発売中！TYCY-5595
￥2,039(税込)　発売元:東芝EMI(株))

CD-ROM

キャラクターデスクトップ
ユーティリティ
(Win95専用)今春発売予定
(発売元:東芝EMI(株))

グッズ

●フィギュア（ヒロインのみ）
(3月発売予定！発売元:(株)新声社)
●その他デスクカレンダー、
ファイルなども続々発売中！
(発売元:(株)新声社)

小説

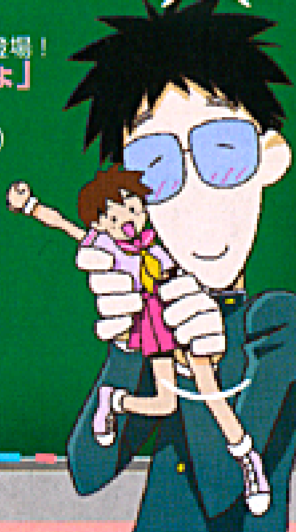
ゲームの世界が小説になっていよいよ登場！
Zノベルズ「ずっといっしょ」
今春発売予定
（新書判　本体￥900（予価/税別）
発売元:(株)ゼスト）

攻略本

ゲーメストムック/EXシリーズ
「ずっといっしょ」
好評発売中！
（A4判　￥1,580(予価)
発売元:(株)新声社)

ラジオ

文化放送
「鈴木真仁のプリンセス倶楽部」
（毎週土曜26:30～27:00）にて
「ずっといっしょ」コーナー
展開中！



使用上のご注意

●このディスクは家庭用ビデオゲーム・コンピュータ"PlayStation"専用のソフトです。他の機種でお使いになると、機器等の故障の原因や耳等の身体に悪い影響を与える場合がありますので絶対におやめください。●このディスクは NTSC J マークあるいは FOR SALE AND USE IN JAPAN ONLY の表記のある日本国内仕様の"PlayStation"にのみ対応しています。海外仕様の"PlayStation"では使用できません。●「解説書」および"PlayStation"本体の「取扱説明書」「安全のために」をよくお読みの上、正しい使用方法でご愛用ください。

●このディスクを"PlayStation"本体にセットする場合は、必ずレーベル面（タイトル等が印刷されている面）を上にしてください。また、中央部分を軽く押し込み、ディスクを安定させてください。●プレイ終了後"PlayStation"本体からディスクを取り出す場合は、本体のオープンボタンを押し、ディスクの回転が完全に止まったのを確認してから行ってください。回転中のディスクに触れると、けがをしたりディスクを傷つけたり本体の故障の原因になりますので、絶対におやめください。●ディスクは両面とも、指紋、汚れ、傷等をつけないように取り扱ってください。またシール等を貼付したり、鉛筆、ペン等で文字や絵を書かないでください。●ディスクが汚れた時はメガネふきのような柔らかい布で、内周から外周に向かって放射状に軽く拭き取ってください。その時、レコード用クリーナーや溶剤等は使用しないでください。●ひび割れや変形したディスク、あるいは接着剤等で補修されたディスクは誤作動の原因になりますので絶対に使用しないでください。●直射日光のあたる場所、暖房機器の近く等高温の所には保管しないでください。また、湿気の多い所も避けてください。●ケースやディスクの上に、重いものを置いたり落としたりすると、破損しけがをすることがありますので絶対におやめください。●プレイ終了後はディスクをケースに戻し、幼児の手の届かない場所に保管してください。●お客様の誤ったお取り扱いにより生じたキズ、破損等に関しては補償いたしかねますので、あらかじめご了承ください。

●"PlayStation"本体をスクリーン投影方式のテレビ（プロジェクション・テレビ）には絶対接続しないでください。残像光量による画面焼けが生じることがあります。●ソフトによってはメモリーカードが必要な場合があります。「解説書」で確認してください。

健康上のご注意

●プレイする時は健康のため、1時間ごとに約15分の休憩を取ってください。●疲れている時や睡眠不足の時はプレイを避けてください。●プレイする時は部屋を明るくし、なるべくテレビ画面から離れてください。●ごくまれに、強い光の刺激を受けたり、点滅を繰り返すテレビ画面を見ていると、一時的に筋肉のけいれんや意識の喪失等の症状を起こす人がいます。こうした経験のある方は、事前に必ず医師と相談してください。また、プレイ中の画面を見ていてこのような症状が起きた場合は、すぐに中止し医師の診察を受けてください。

